



Disciplina - Categoria

**GIOCO INTELLETTIVO**

Età dei giocatori

**≥ 8 anni**

Titolo

**TELECRONACA**

Materiale necessario

**Nessuno**

Spazio necessario/come organizzarlo

**Qualsiasi spazio sufficiente a contenere i concorrenti.**

Durata attività

**1 minuto circa a sfida**

Spiegazione attività

**A turno due giocatori di squadre diverse, uno davanti all'altro, dovranno cominciare a parlare (discorsi di senso compiuto), evitando di interrompersi per più di 3 secondi.**

**Si possono fare discorsi di qualunque tipo oppure si può anche stabilire a priori un tema (es. animali).**

**L'importante è che tutte le frasi abbiano un senso, non siano parole a casaccio e che la stessa frase/concetto non venga ripetuta.**

**Vince chi dei due ragazzi riesce a parlare senza fermarsi e seguendo le regole del gioco, più dell'avversario.**